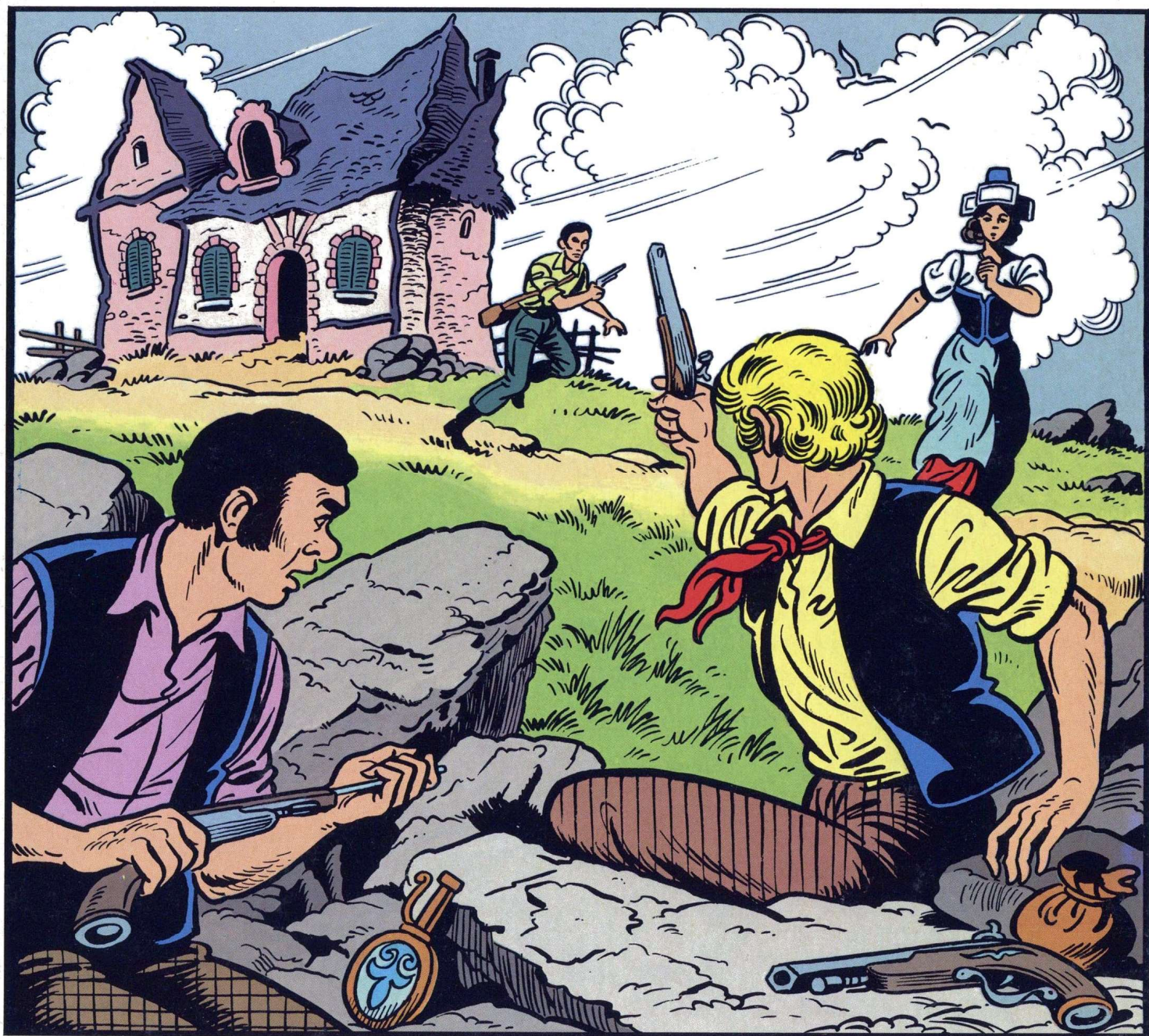


WILLY VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## LA MAISON MORIBONDE



EDITIONS ERASME



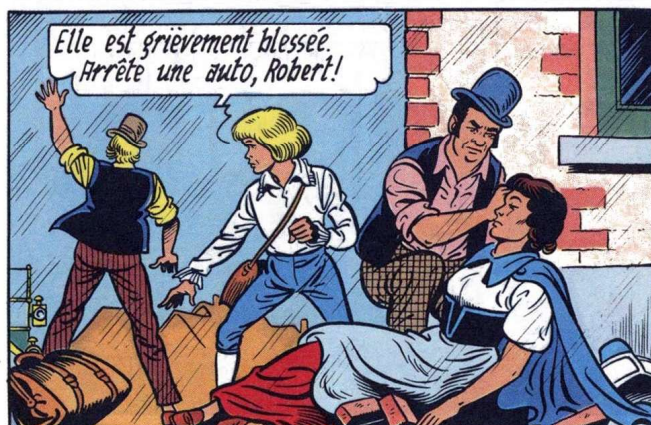
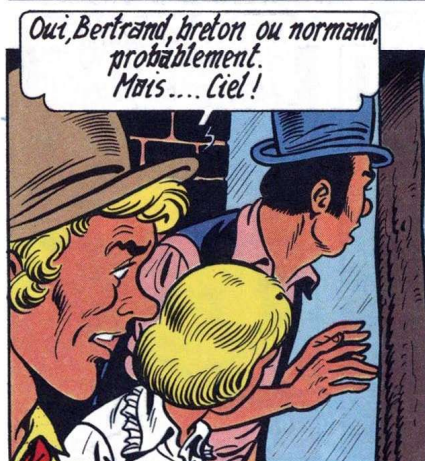
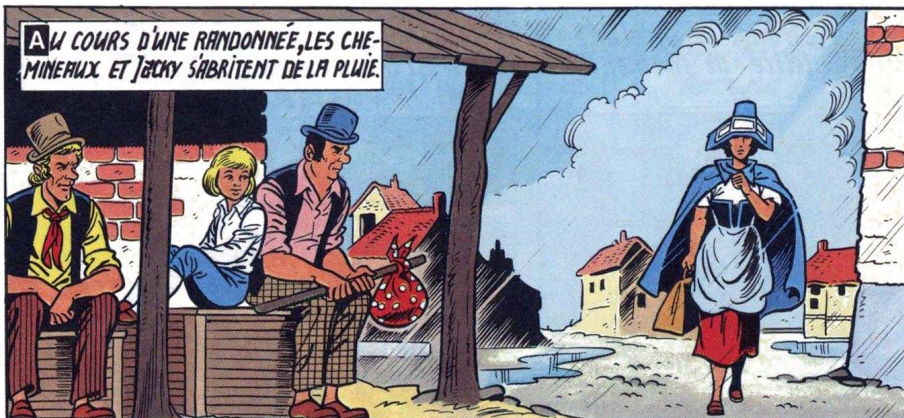
WILLY VANDERSTEEN

# LA MAISON MORIBONDE

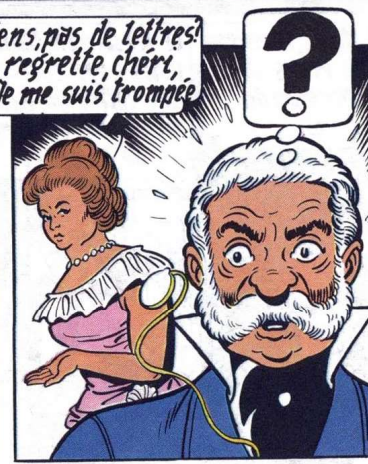
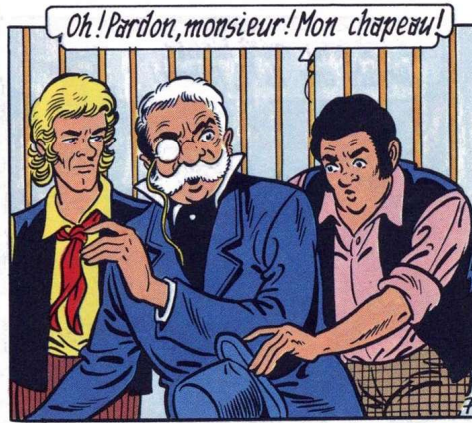
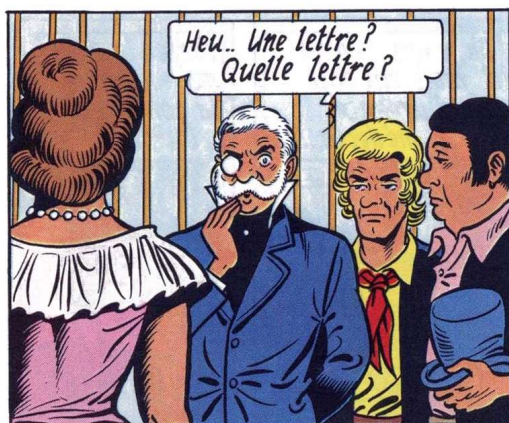
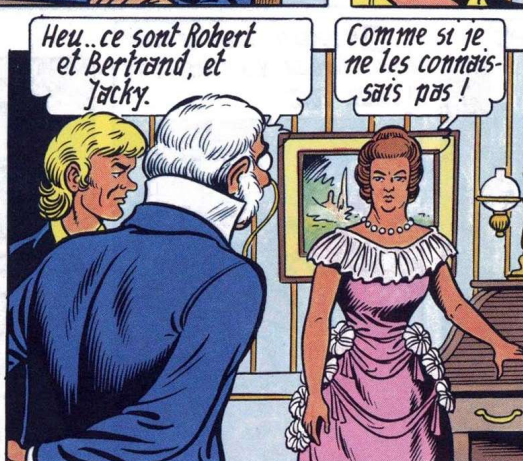


Editions Erasme  
Bruxelles - Anvers







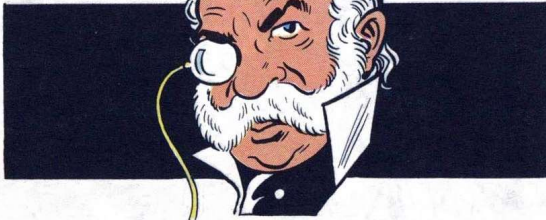






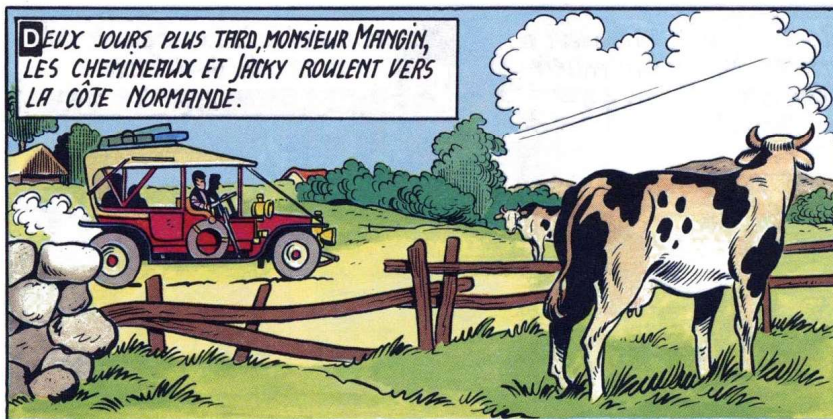
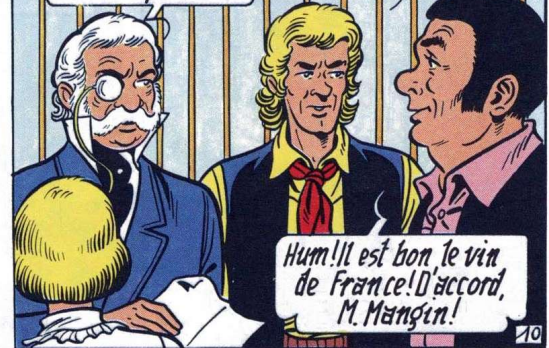
Ecoutez, mes amis. Je dois me rendre d'urgence en Normandie, avec une grosse somme à lui prêter. Ne pensez pas à mal; il s'agit d'une vieille amitié.

Mais la guerre franco-allemande se termine à peine; les routes sont peu sûres. Des mécontents des déserteurs errent partout. Le voyage peut être dangereux.

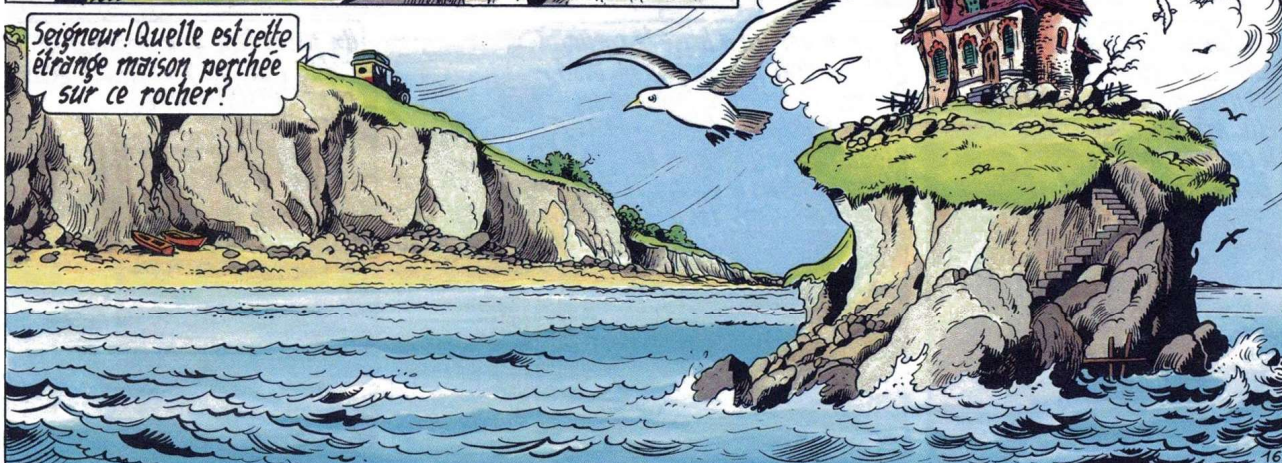
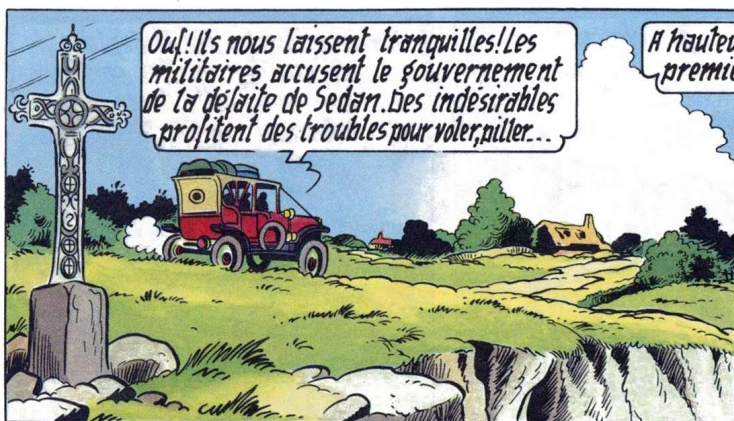
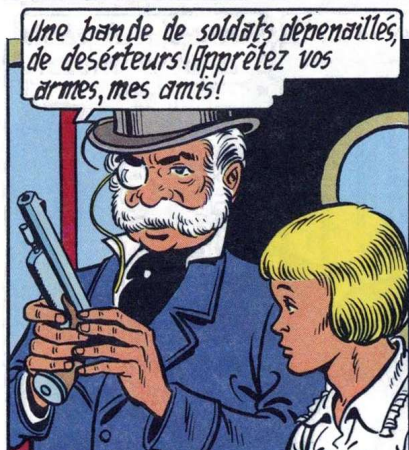
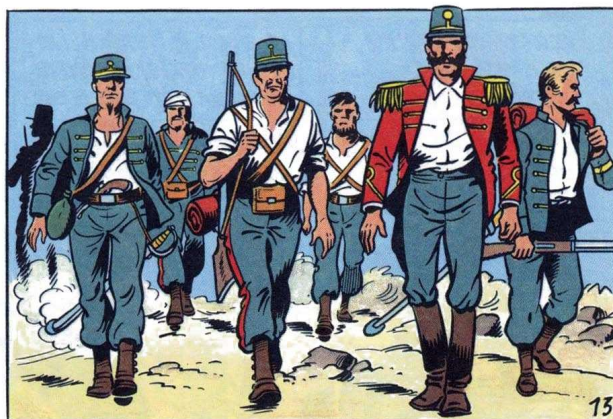
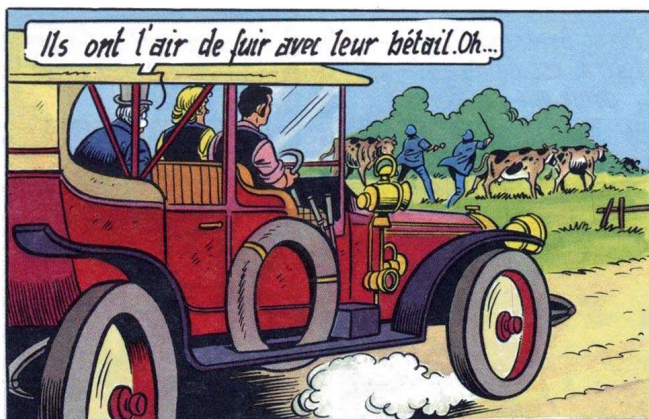


Voulez-vous m'accompagner contre bonne récompense?

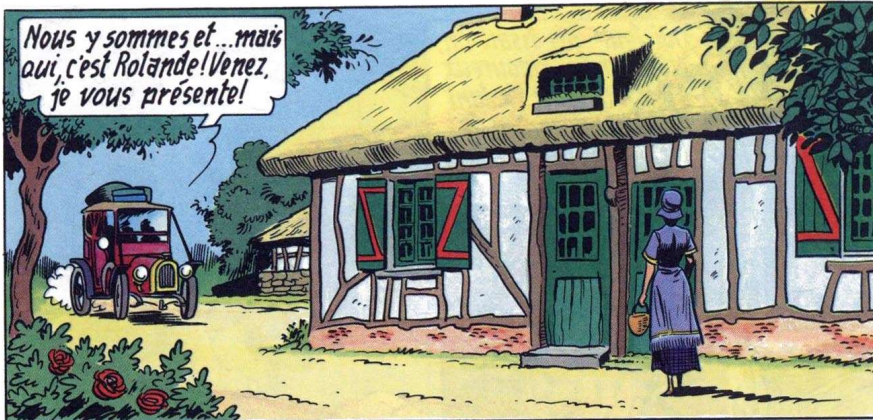
Bertrand, si tu penses ce que je pense...











Nous y sommes et... mais oui, c'est Rolande! Venez, je vous présente!

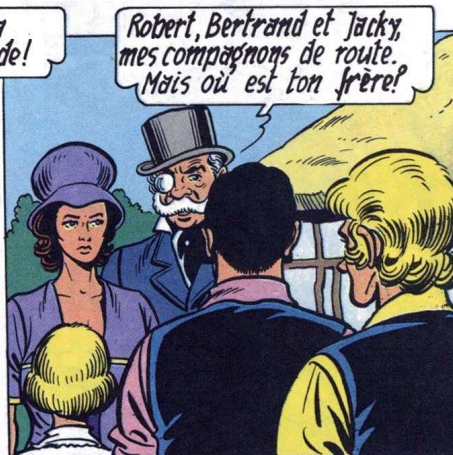


Mangin! Il a tenu parole!



Monsieur Mangin, que vous êtes bon d'être venu!

Je te dois à ta mère, Rolande!



Robert, Bertrand et Jacky, mes compagnons de route. Mais où est ton frère?



Il s'était engagé; j'ai appris qu'il avait été tué à Sedan.



QUAND LE CHOC DE LA DRAMATIQUE NOUVELLE EST UN PEU RÉSORBÉ, ON PASSE LA SOIRÉE À ÉVOQUER DES SOUVENIRS.



Quel beau tableau, Rolande! Une sirène! S'agit-il d'une légende locale?



En effet!

Une sirène a joué un rôle important dans la légende de la maison abandonnée, là-bas, sur ce rocher.



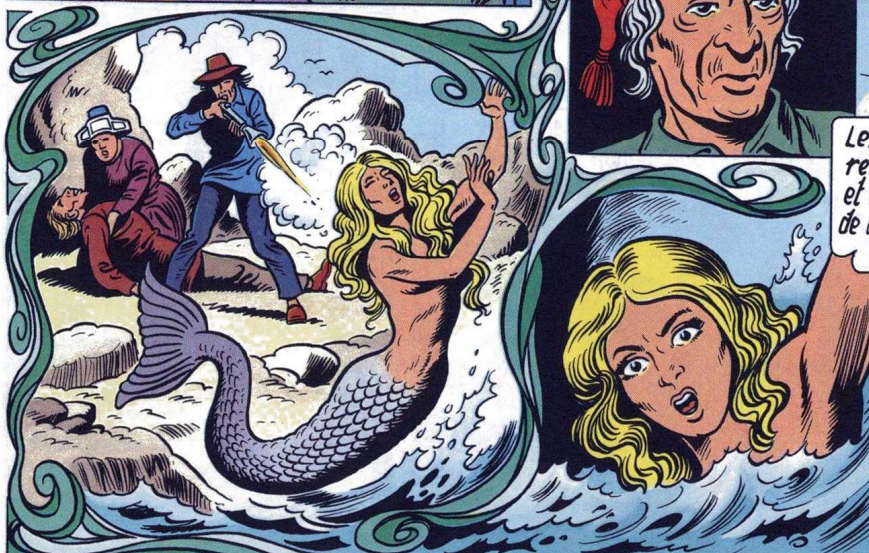
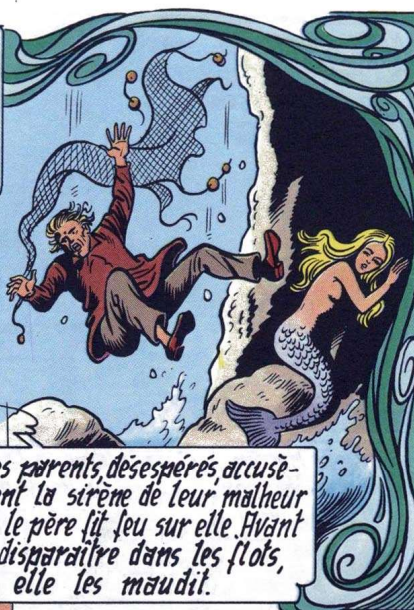
Elle paraît bien lugubre; nous l'avions déjà remarquée en arrivant. Connaissez-vous son histoire, Rolande?

Et comment! Les villageois l'appellent la maison moribonde.

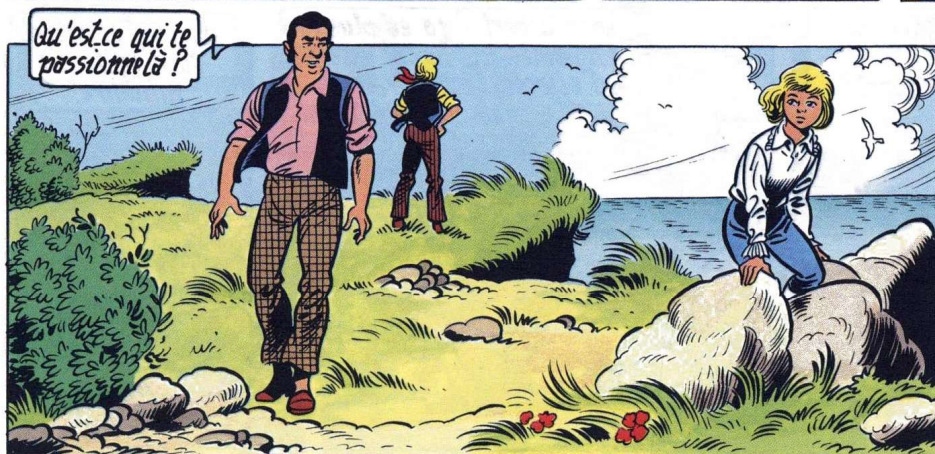
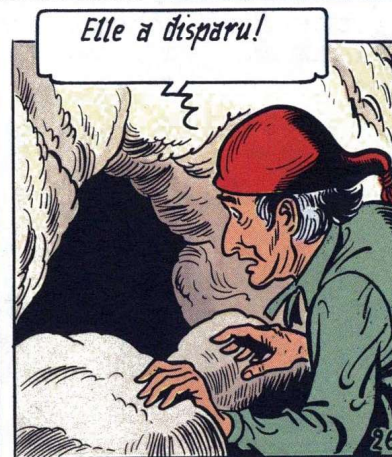


La maison moribonde? Que veulent-ils dire?





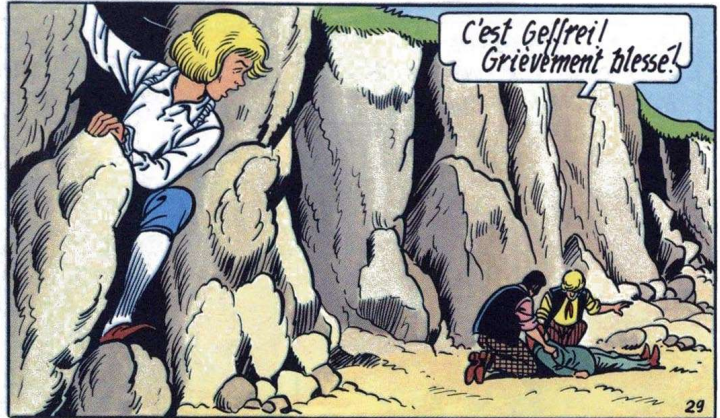








Ciel! Sur la plage là-bas: un homme inconnu!

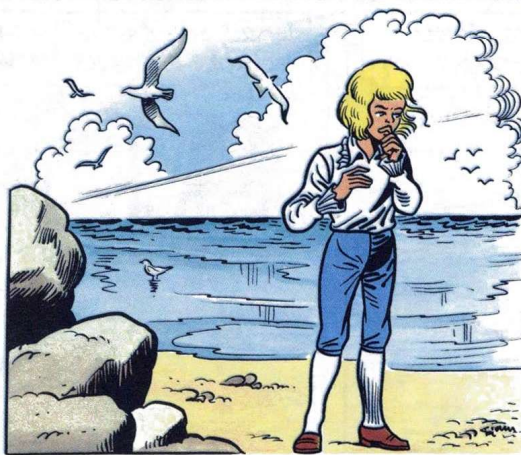


C'est Geffrei! Grièvement blessé!

29



Pauvre type! Il est évanoui! Il sera tombé de ces roches crayeuses, effritables.



Chut! Il ouvre les yeux! Que dit-il?

30



Pour moi, fini. Ils... ils sont venus....



La sirène... rien trahi... la maison moribonde... prévenez Rolande... Danger....



Geffrei, qui est venu, quel danger menace Rolande?

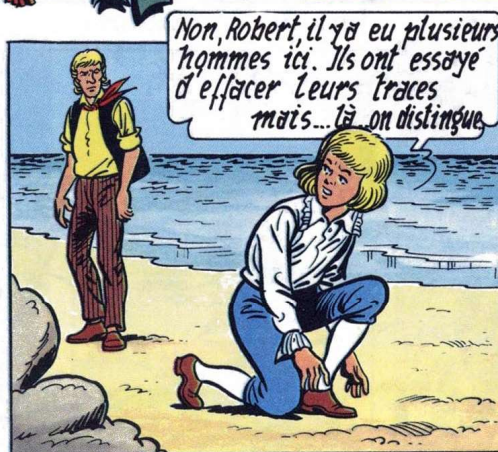
La maison moribonde est...

31



Trop tard, Robert. Il est mort.

Le pauvre! Mais que disait-il? Ce n'était pas un accident?



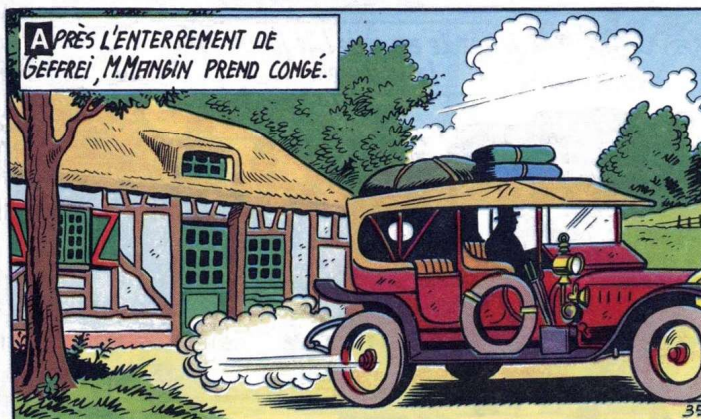
Non, Robert, il y a eu plusieurs hommes ici. Ils ont essayé d'effacer leurs traces mais... là on distingue



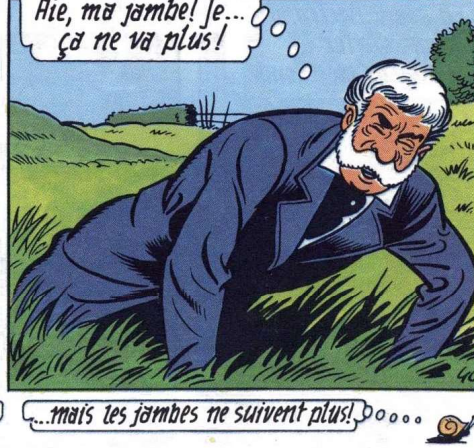
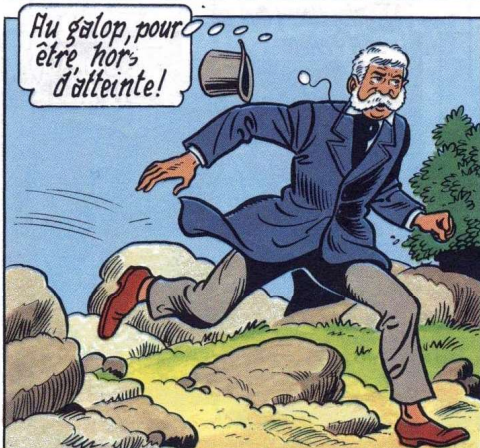
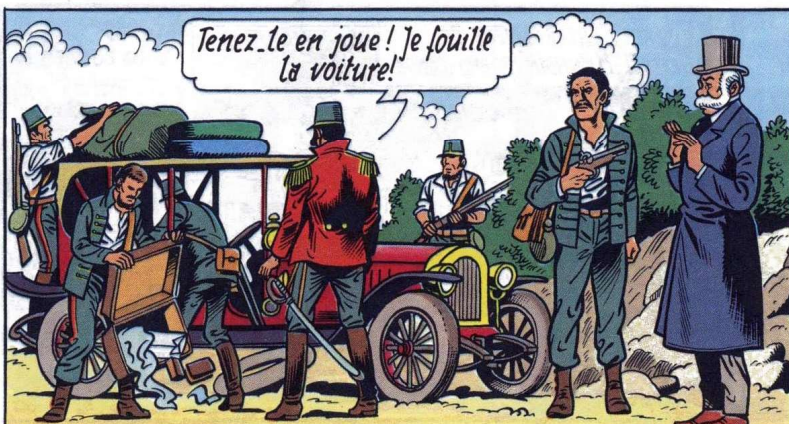
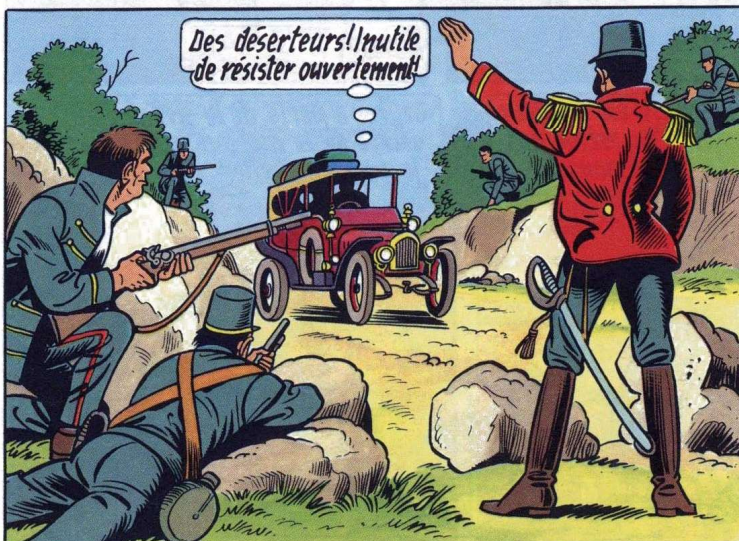
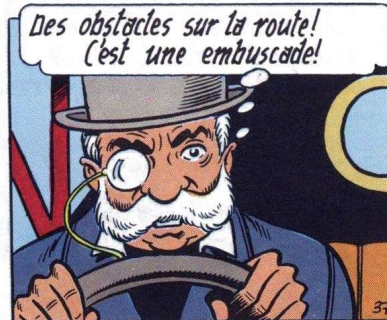
...encore l'empreinte d'une bottine militaire.

32









Quais! Le coeur est bon.

...mais les jambes ne suivent plus!

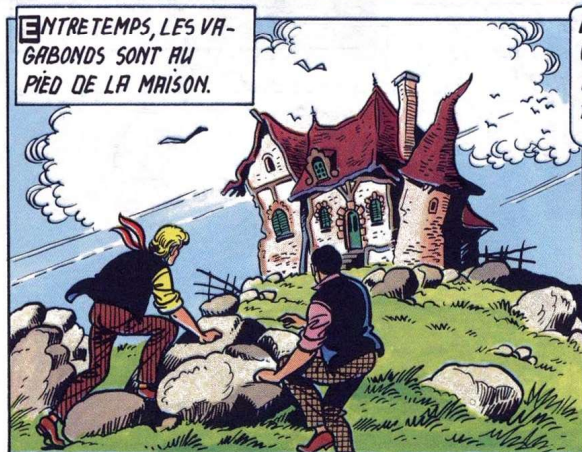




Ouf! Ils ne m'ont pas vu derrière cette haie!



Robert et Bertrand doivent être au rocher. Si je pouvais approcher de la côte et leur faire signe...



ENTRETEMPS, LES VAGABONDS SONT AU PIED DE LA MAISON.



Légende mise à part, il est tout de même étrange que cette maison se ratatine ainsi sans s'effondrer!



Qui, en effet! On a l'impression de pouvoir la renverser d'un souffle comme un château de cartes! Allons voir l'intérieur!

42



À vrai dire, ces champignons et ces toiles d'araignées prouvent à suffisance que personne n'est entré ici depuis longtemps.



Et tout le rocher a ce même aspect désolé! Nous ne trouverons pas ici d'explication aux mots de Gelfret.

Ciel! Un coup de feu! Là-bas! Mâgîn nous fait signe!

43



C'était le seul moyen d'attirer leur attention mais....



..en même temps, je me suis remis ces bandits à dos. Comment les tenir en respect en attendant mes défenseurs?

44

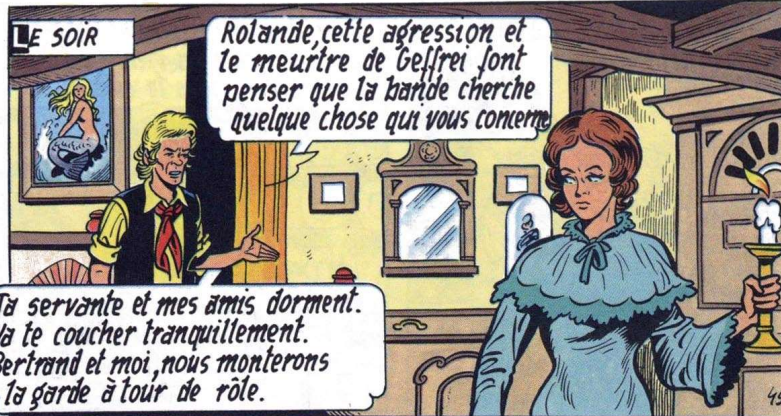








Ils n'ont rien raflé! Rentrez vite chez Rolande et faites bonne garde! Je vais à la gendarmerie....



LE SOIR

Rolande, cette agression et le meurtre de Gelfrei font penser que la bande cherche quelque chose qui vous concerne.

Ta servante et mes amis dorment. Va te coucher tranquillement. Bertrand et moi, nous monterons la garde à tour de rôle.



ROBERT VEILLE...

La sirène... rien trahi... la maison moribonde... Ah! Si nous trouvions l'explication de ces mots! Nous saurions sans doute ce que la bande cherche.



Ma parole! De la lumière à l'intérieur? Qui est encore debout?



Mieux vaut vérifier!



Louise, la servante!

Hé, Louise! Que fais-tu là?



OOH!



Monsieur Robert, vous m'avez saisi!



Mais Louise, pourquoi te balades-tu à cette heure avec un plateau garni?



Laisse, Robert! Je connais Louise.

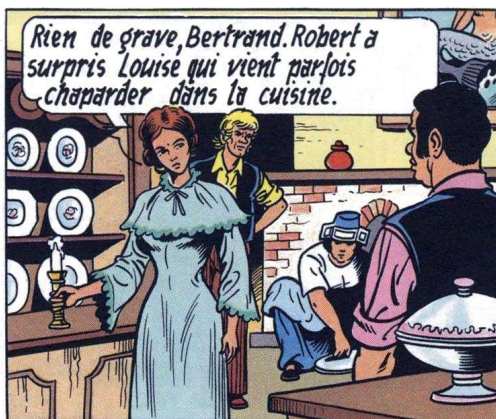


Elle ne peut s'empêcher de fouiner dans le garde-manger la nuit, pas vrai, Louise?





Hé, que se passe-t-il ici ?



Rien de grave, Bertrand. Robert a surpris Louise qui vient parfois chaparder dans la cuisine.



Un instant, Louise ! Avec tous mes respects pour ta fringale...



J'aimerais savoir ce que fait ce nécessaire à raser sur ton plateau. Parle !

Heu... je... je ne sais pas...



Oh ! Laissez-la tranquille ! Je vais vous dire notre secret. Louise... le tableau.



LE TABLEAU, TOURNANT SUR DES CHARNIÈRES, DÉCOUVRE UN ESPACE SOMBRE.



Je vous présente... Jean, mon frère.



Ah ! Mais vous avez dit qu'il était mort à la guerre ?

Une impérieuse nécessité, Robert ! Même Mangin ne devait pas être au courant de la présence de Jean.

Oui, Robert. Je savais qu'ils viendraient. Leur commandant est le Capitaine Sordani.



La bande s'est mutinée après notre défaite par les Allemands à Sedan.

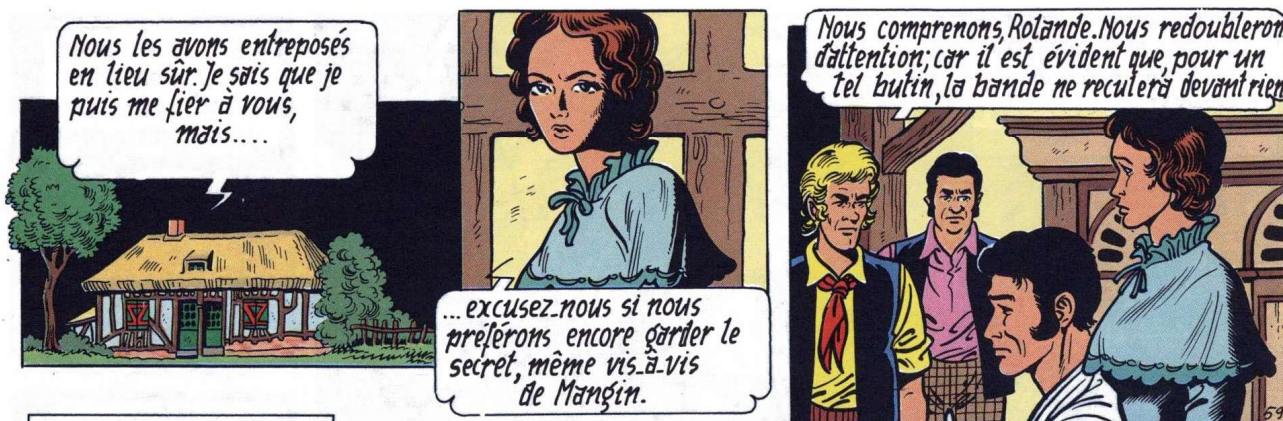


Voilà qui explique les paroles de Gelfrey : la sirène, rien trahi. Vous vous faites passer pour mort parce que ces bandes de déserteurs vous recherchent, c'est cela !

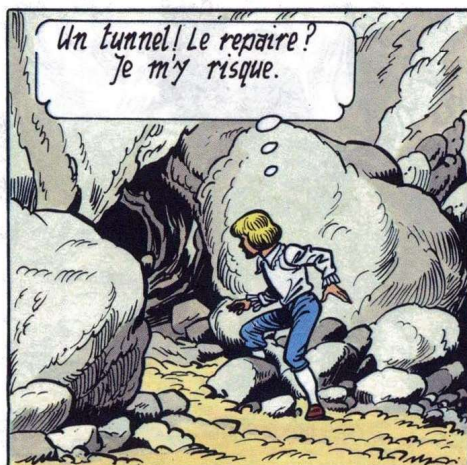


Mais pourquoi vous recherchent-ils ? Que vous veulent-ils ?





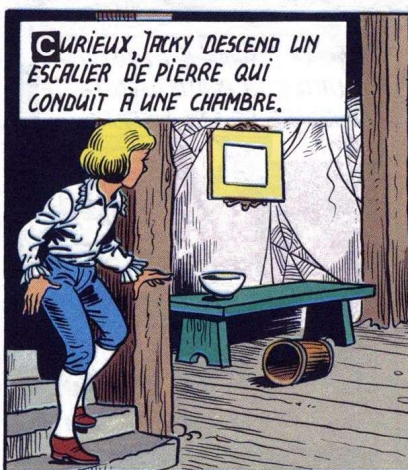












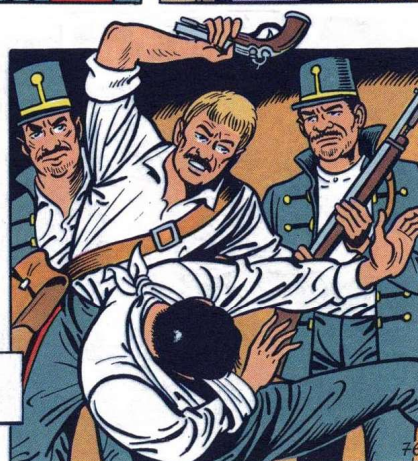




Dans une grotte sous la croix de fer, toute la bande s'est établie. Un espion vous a écoutés. Je l'ai entendu faire son rapport.



À CE MOMENT, ROBERT ET BERTRAND S'APPROCHENT DE LA MEUNERIE.







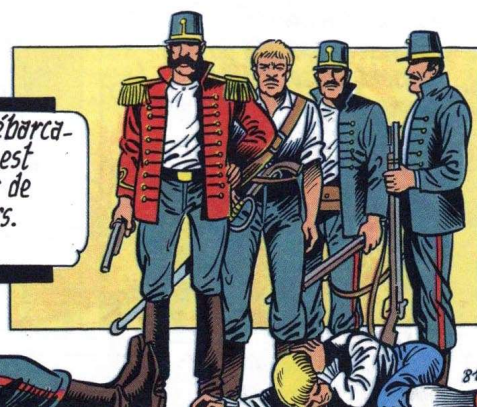
**J**ACKY SE LAISSE TOMBER SUR L'ARME MAIS IL EST À SON TOUR ASSOMÉ....





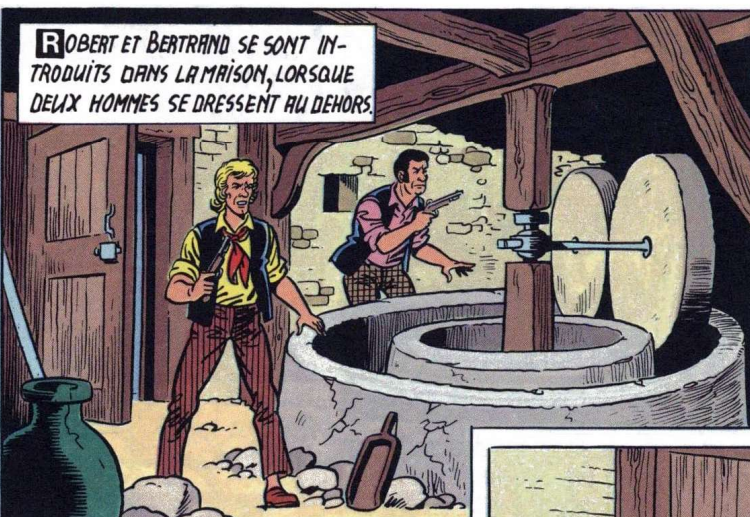


Il est caché dans une grotte de l'îlot.

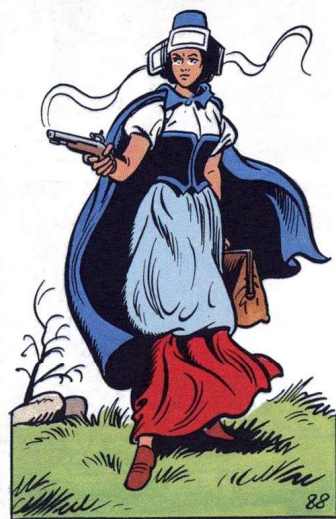


Que faire d'eux, capitaine?

Ligotez-les solidement! Avant qu'on ne les trouve, nous serons loin.







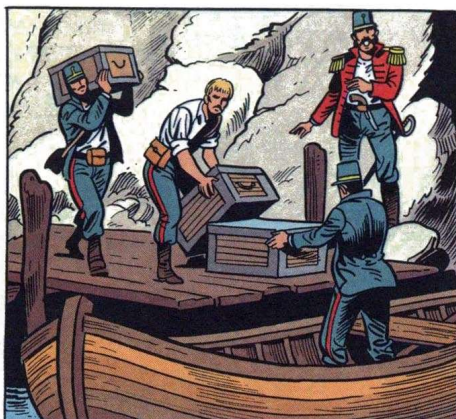








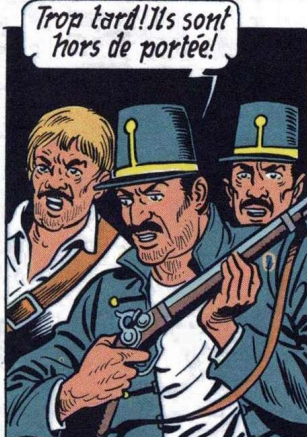
Fadaïses! Voilà le butin! Vite, on l'embarque!



Damnation! Une barquette. Les vagabonds avec une femme.



Ils nous ont vus! Venez dans cette anse!



Trop tard! Ils sont hors de portée!



Au sommet! De là, on les aura!



Ils vont tirer sur nous d'en haut! Il faut y être avant eux! Prenons la corde de l'ancre!



L'ESCALADE EST AINSI FACILITÉE ET NOS AMIS ARRIVENT BONS PREMIERS SUR LE PLATEAU.

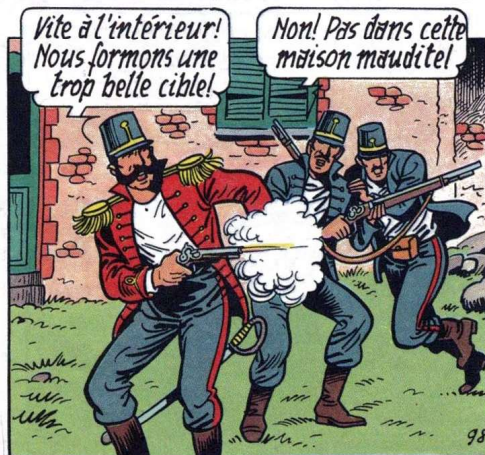
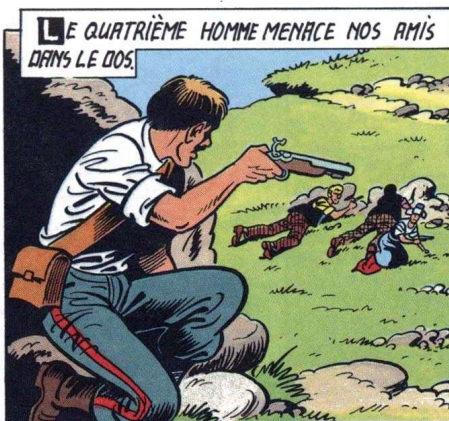


L'ANCRE, LANCÉE EN L'AIR, SE FICHE DANS UNE ANFRACUOSITÉ.

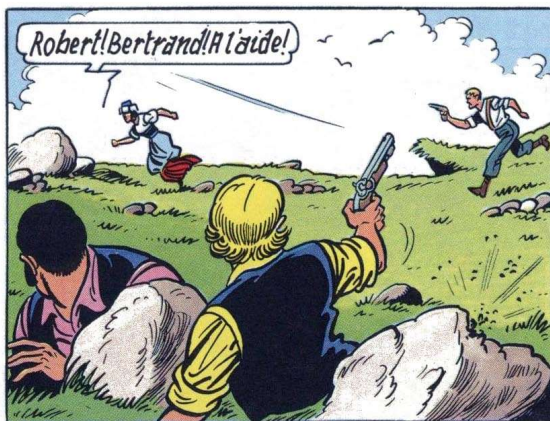


Sordan! Rends-toi ou nous ouvrons le feu!









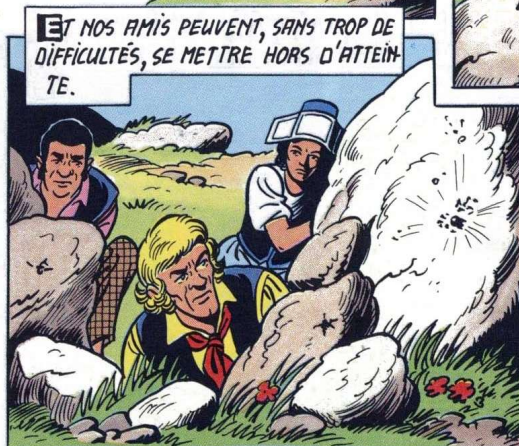
Robert! Bertrand! A l'aide!



Tu l'as touché! Les autres rechargent! Vite! Josephine a trouvé un bon abri!



COUVERT PAR LE TIR DE SES CAMARADES, LE BLESSÉ VA LES REJOINDRE.

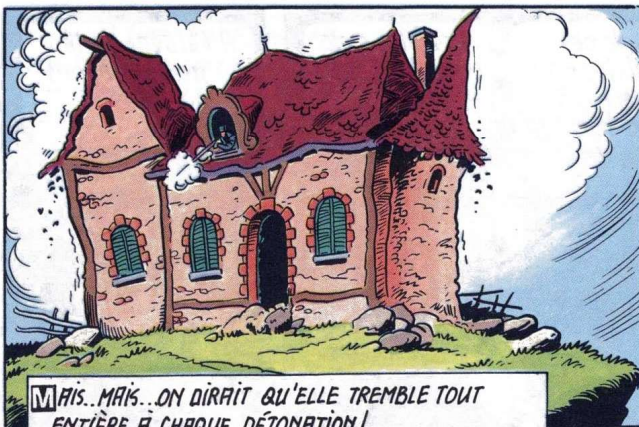


ET NOS AMIS PEUVENT, SANS TROP DE DIFFICULTÉS, SE METTRE HORS D'ATTEINTE.



Oh! Mais regardez donc cette maison!

102



MAIS... MAIS... ON DIRAIT QU'ELLE TREMBLE TOUT ENTIÈRE À CHAQUE DÉTONATION!



Tenez-les en joue! Je sors par derrière et je les attrape par surprise!



Capitaine. La maison maudite! Elle tremble à chaque coup!

103



Regardez! Des morceaux de poutre se détachent! Malediction!



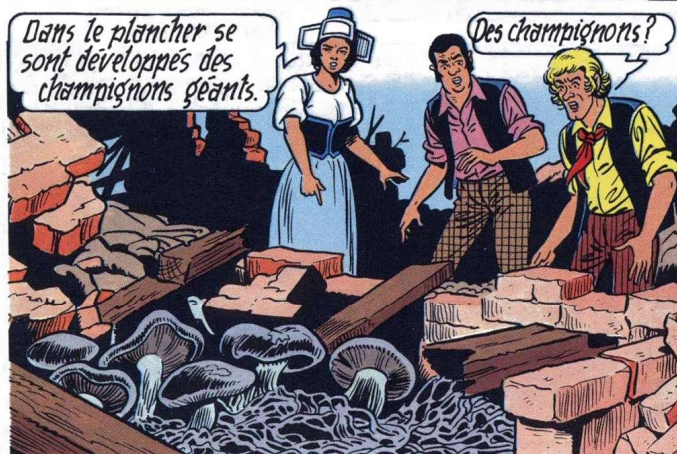
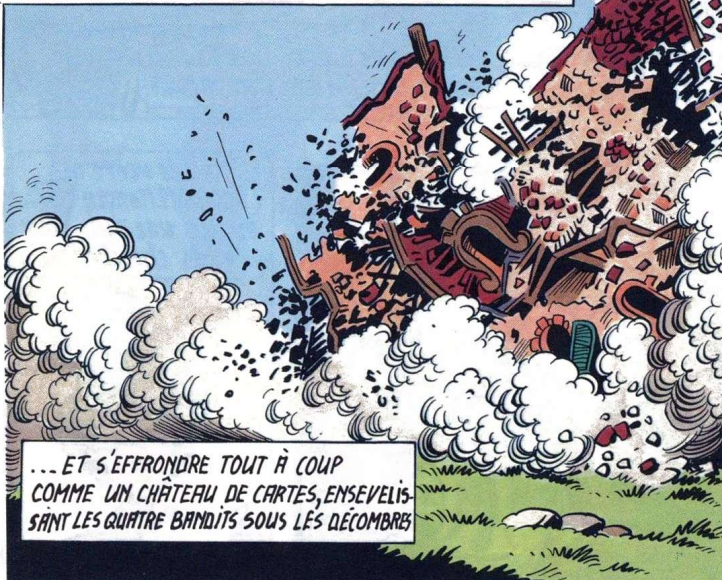
Imbécile! Tire donc au lieu de dire des idioties!



Feu! Il faut attirer leur attention jusqu'à ce que Jordan....

104









EN DÉBARQUANT À LA CÔTE AVEC LES COFFRES, NOS AMIS SONT ACCUEILLIS JOYEUSEMENT PAR ROLANDE ET UN GENDARME.



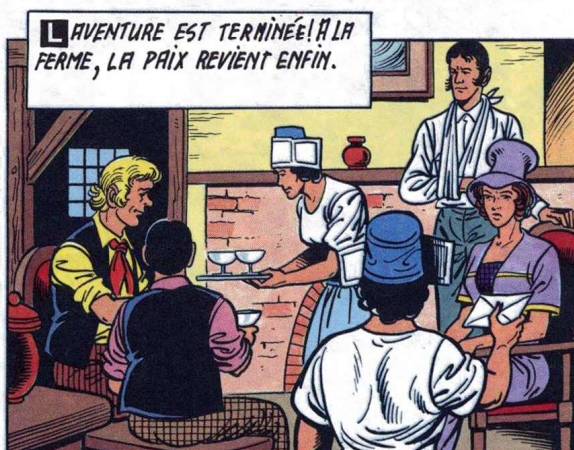
Quel bonheur de vous revoir sains et saufs! La gendarmerie, enfin reorganisée, est arrivée à la ferme au moment où la maison se fendrait. Nous voulions voler à

votre secours. Mais, déjà, vous étiez en route!

109



Les bandits qui restaient se sont rendus. Nous prenons soin des coffres et ferons dégager les corps dès demain. Nous procéderons aussi aux inhumations.

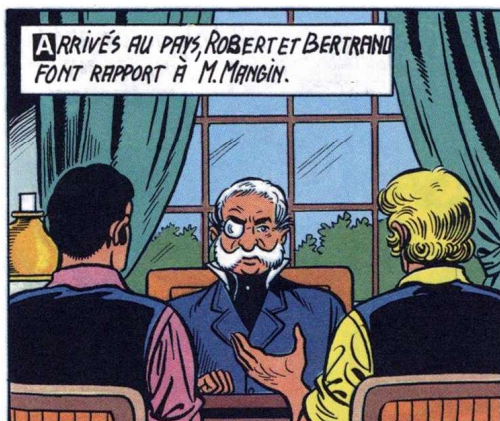


L'AVENTURE EST TERMINÉE! À LA FERME, LA PAIX REVIENT ENFIN.



Et voici le verre de l'adieu! M. Mangin envoie une auto pour vous chercher.

110



ARRIVÉS AU PAYS, ROBERT ET BERTRAND FONT RAPPORT À M. MANGIN.



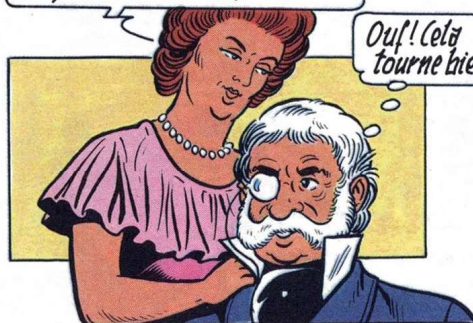
Ah! Vous avez bien travaillé! Cela mérite une bonne bouteille!



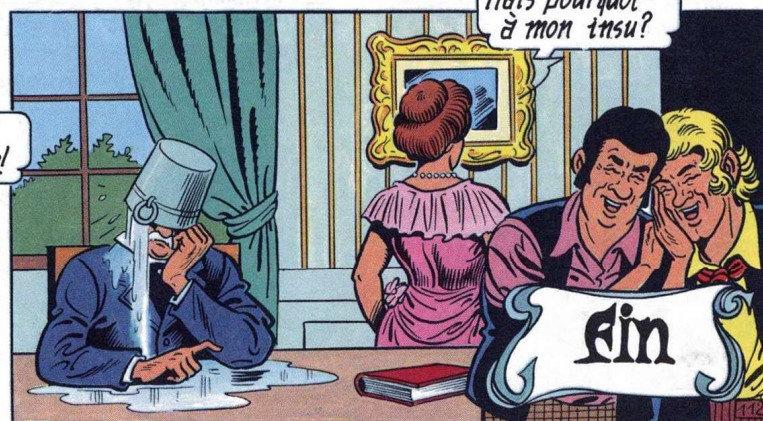
Ouais! Et moi aussi, je sais tout maintenant!

111

J'apprécie hautement que tu soies au secours des enfants d'une ancienne petite amie, mon chéri! Oui, c'est beau de ta part!



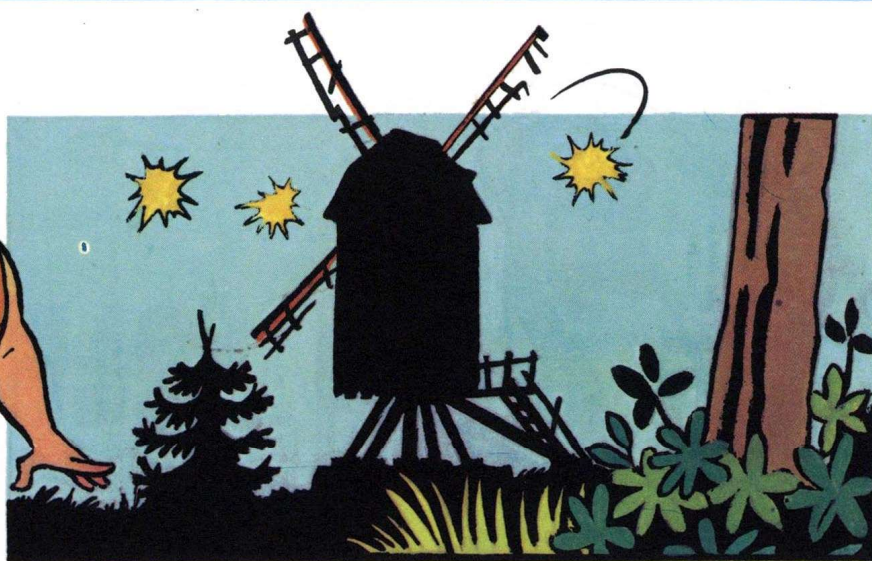
Ouf! Cela tourne bien!



Mais pourquoi à mon insu?

Fin





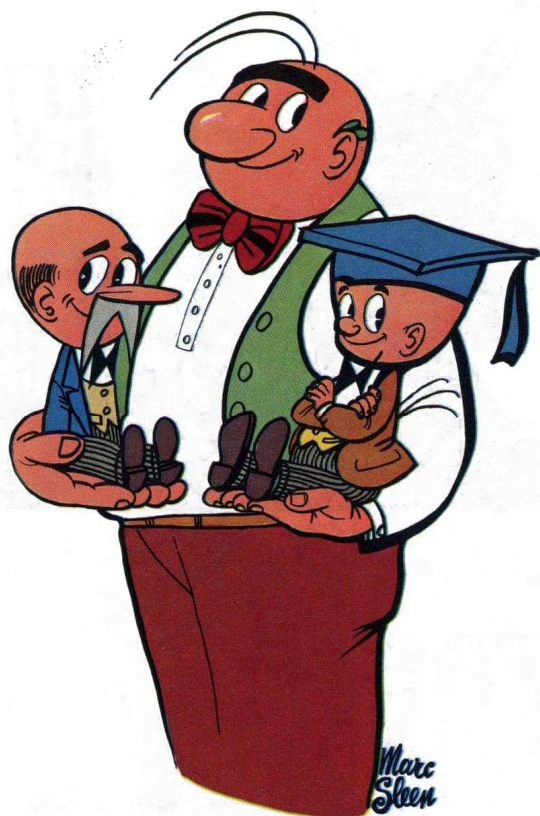
WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- |  |                                      |                                 |
|--|--------------------------------------|---------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière             | 35. Le biplan fantôme                | 70. La légende                  |
| 2. La couronne mystérieuse             | 36. Jérôme contre Jérôme             | 71. Les voleurs de fruits       |
| 3. Roi de la jungle                    | 37. Le mystère de la route nationale | 72. Aventure au Far West        |
| 4. Le tomahawk d'or                    | 38. La bouée rouge                   | 73. Le geyser jaune             |
| 5. Le gnome de bronze                  | 39. Les pirates de l'air             | 74. Le géant de la forêt        |
| 6. L'île verte                         | 40. La clavicule du dinosaure        | 75. Le petit bois ensorcelé     |
| 7. Le collectionneur original          | 41. Quand les cigares explosent      | 76. Les escargots de Fukuzawa   |
| 8. La ville sous-marine                | 42. Les joujoux dangereux            | 77. Des momies à Morotari       |
| 9. Les anneaux de Jupiter              | 43. La chauve-souris                 | 78. Les chaudrons de Cocolo     |
| 10. Compo, le géant                    | 44. Razzia à Djerba                  | 79. Le maniaque de la mécanique |
| 11. La chasse dangereuse               | 45. La grande-crevette               | 80. Le tournoi                  |
| 12. Le cascadeur d'or                  | 46. Le phare de Dragonera            | 81. Au pays des dragons         |
| 13. Le roi de la tomate                | 47. Les Morrigans                    | 82. Les chevaliers-brigands     |
| 14. Les mouches de Masakin             | 48. La main noire                    | 83. Sous-marin en folie         |
| 15. Le gardien masqué                  | 49. La piscine dangereuse            | 84. Aventure au Zoo             |
| 16. Le chasseur de chaussures          | 50. Les menhirs dansants             | 85. Le fort englouti            |
| 17. Le rat d'acier                     | 51. La couronne enchantée            | 86. La reine des bisons         |
| 18. Le volcan d'Itihat                 | 52. Les statues ardentes             | 87. Kola le Koala               |
| 19. Les glaçons de Loch Latham         | 53. Les autophages                   | 88. Le robot attaque            |
| 20. Le chasseur de trésors             | 54. Le chien noir et la sorcière     | 89. Le géant des Neiges         |
| 21. Les alchimistes                    | 55. Les flammes gelées               | 90. Le dieu dans l'île          |
| 22. La tête d'or                       | 56. Le syndicat des cascadeurs       | 91. Jérôme contre Diabolus      |
| 23. Le breuvage magique                | 57. La ruche                         | 92. Le chapeau de Vidolmes      |
| 24. Aventure en Berunka                | 58. L'enlèvement                     |                                 |
| 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 59. Le pied du druide                |                                 |
| 26. Les perles de Majorque             | 60. Le carreau rouillé               |                                 |
| 27. Le vaisseau fantôme                | 61. Le faiseur de vent               |                                 |
| 28. Le canon turc                      | 62. La gondole noire                 |                                 |
| 29. Les licornes vertes                | 63. Le chevalier fantôme             |                                 |
| 30. La bombarde                        | 64. Les voleurs de ferraille         |                                 |
| 31. Des roses pour la Berunka          | 65. Le dragon à deux cornes          |                                 |
| 32. L'arc-en-ciel bagarreur            | 66. Les pilliers de banques          |                                 |
| 33. La chenille de l'espace            | 67. L'énigme de la mine              |                                 |
| 34. Le temple du silence               | 68. Une île au soleil                |                                 |
|  | 69. Le strato klepto cumulus         |                                 |





MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                                     |                               |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 40. Brigandage en folie             | 69. Le gros lourdaud          |
| 11. Les Wallabites                | 41. Ottoman XIV                     | 70. Papa Papou                |
| 12. Le lutin doré                 | 42. Le mauvais œil                  | 71. Les hommes-cubes          |
| 13. Baringo                       | 43. L'arme redoutable d'Oumtata     | 72. Le château des soupirs    |
| 14. Néron contre la F.F.F.        | 44. La disparition du vase de Chine | 73. Le fantôme de Doucevallée |
| 15. Sacré Théophile               | 45. La couronne de Neptune          | 74. Le rayon A                |
| 16. Mama Kali                     | 46. La bague enchantée              |                               |
| 17. Les hommes bleus              | 47. La comtesse verte               |                               |
| 18. Le lavoir des chiens          | 48. Néron et la tête de cheval      |                               |
| 19. Les Nérontiques               | 49. Les ailes de Xopotl             |                               |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 50. Les Jinkaboums                  |                               |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 51. La baleine bleue                |                               |
| 22. Gare à Castar                 | 52. La flotte en folie              |                               |
| 23. Les Papricains                | 53. Le Clo Clo clan                 |                               |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 54. La vengeance du grand Clo       |                               |
| 25. Zongo au Congo                | 55. Le sixième lutin                |                               |
| 26. Le gorille jaune              | 56. Le secret de Jean Muscle        |                               |
| 27. Le jardin des malices         | 57. Hannibal                        |                               |
| 28. Ivan le terrible              | 58. Mister Nobody                   |                               |
| 29. La bague du Muphti            | 59. Le chat de Chatmandou           |                               |
| 30. Les chenilles rousses         | 60. La théière du roi               |                               |
| 31. Patati patata                 | 61. Les Néroses                     |                               |
| 32. Novembre Noir                 | 62. La planète Egmont               |                               |
| 33. Le virus du rire              | 63. Les bonbons-ballons             |                               |
| 34. La princesse Lovely           | 64. Le plou vert émeraude           |                               |
| 35. La moutarde d'Abraham         | 65. Vas-y Daris                     |                               |
| 36. La fleur qui parle            | 66. La disparition de Néron         |                               |
| 37. Enivrante Charlotte           | 67. La retromachine                 |                               |
| 38. L'homme sans visage           | 68. Le B.B. Safari                  |                               |
| 39. La pantoufle volante          |                                     |                               |





WILLY VANDERSTEEN

# robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

*déjà parus:*

- |                                  |                             |
|----------------------------------|-----------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy          | 19. Le chat noir            |
| 2. La main noire                 | 20. Le dernier chèvralier   |
| 3. Le dragon vert                | 21. Le duel                 |
| 4. Le diable du Val aux roses    | 22. La ferme aux loups      |
| 5. Le drame de Marie-Souillon    | 23. Valériane a disparu     |
| 6. Documents secrets             | 24. Le trésor des Templiers |
| 7. Le diable noir                | 25. L'ennemi des elfes      |
| 8. Le briseur de grève           | 26. La secte secrète        |
| 9. Les étangs de Miremort        | 27. Le feu vengeur          |
| 10. Aventure en Moldavie         | 28. L'enfer de Solferino    |
| 11. La capuche écarlate          | 29. L'énigme Zarata         |
| 12. Les puissances occultes      | 30. Secrets du Mont Blanc   |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 31. Les Dinosaures          |
| 14. La catastrophe de Corvilain  | 32. Fantôme sur la voie 7   |
| 15. Le fantôme du Zwin           | 33. Le Hollandais Volant    |
| 16. La maison hantée             | 34. Filles du soleil        |
| 17. Le joyau englouti            | 35. Le démon de Paracelse   |
| 18. Visiteurs insolites          | 36. La maison moribonde     |

